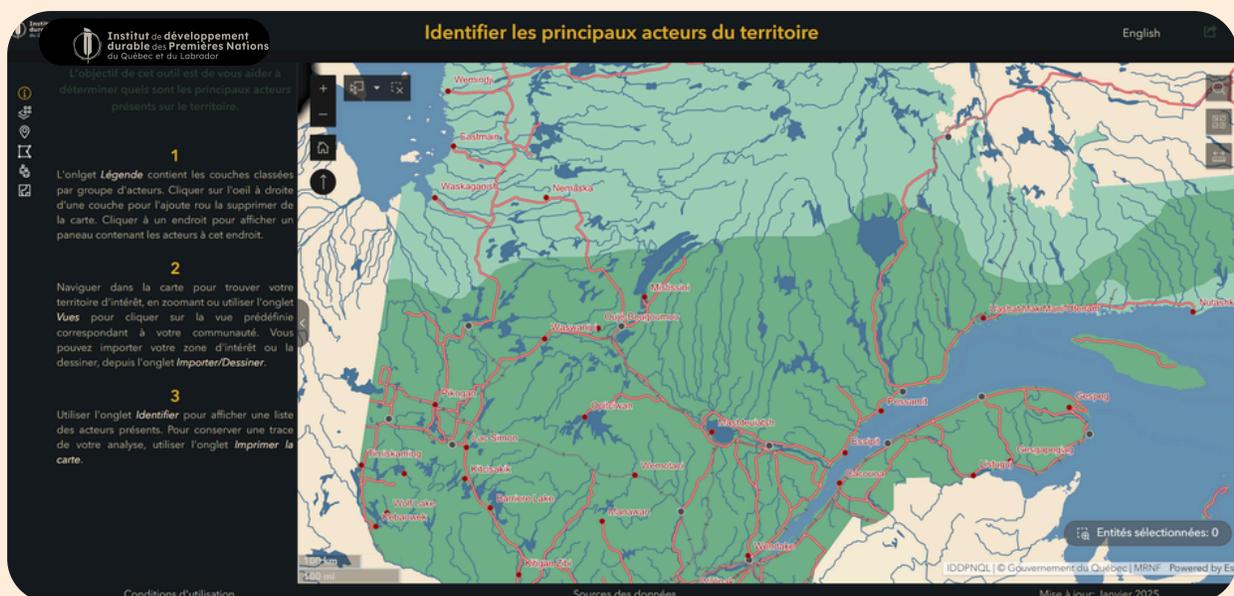


Guide d'utilisation de la carte interactive

Le présent guide vise à expliquer comment utiliser la **carte interactive d'identification des acteurs du territoire** développée par l'IDDPNQL. La carte est accessible en cliquant sur [ce lien](#).

Cette carte, conçue pour les communautés et organisations des Premières Nations, a pour fonction principale de faciliter le travail d'identification des acteurs externes concernés par le territoire visé dans le cadre de vos projets d'aires protégées. Elle a été développée en appui au **Guide pratique – Comment réaliser une concertation des acteurs externes dans le cadre d'un projet d'aire protégée**, accessible en cliquant sur [ce lien](#).



Interface de l'outil d'identification des acteurs

Nous espérons que cette carte interactive vous sera d'une grande utilité. N'hésitez pas à communiquer avec nous pour un [accompagnement personnalisé en géomatique](#) pour vos projets d'aires protégées, ou tout autre projet en lien avec le territoire.

Par courriel : geomatique@iddpnql.ca ou par téléphone au 418-843-9999.

Cette carte interactive contient de multiples données ouvertes (publiques et gratuites) concernant l'utilisation du territoire dans la Province de Québec. Une liste exhaustive des couches intégrées sera présentée dans la section suivante. La source de chaque couche de données est accessible depuis la page WEB de l'outil ou en cliquant sur **Source des données en bas de l'application**.

Sur la gauche se trouve un panneau constitué de plusieurs onglets.

L'onglet **Aperçu**  contient une courte description de l'objectif et du fonctionnement de la carte.

Les onglets suivants contiennent divers outils dont le fonctionnement est expliqué dans les sections suivantes.



Outils disponibles dans le panneau d'onglets

Fonctionnement de la carte

La légende

L'onglet Légende  affiche les différentes couches de données classées par groupes d'acteurs du territoire.

- **Premières Nations au Québec** : localisation des communautés
- **Administrations**: Municipalités Régionales de Cantons (MRC) et municipalités
- **Entreprises d'exploitation des ressources naturelles** : Industries forestières, industries minières, titres miniers actifs, érablières, bleuetières, barrages hydroélectriques, lignes hydroélectriques, oléoducs, éoliennes
- **Registre des aires protégées** : refuges biologiques, réserves écologiques, parcs nationaux, territoires mis en réserve, réserves de biodiversité, refuges fauniques, réserves aquatiques, réserves nationales de faune, et autres mesures de conservation.
- **Organismes environnementaux** : organismes de bassins versants, conseils régionaux de l'environnement, comités de zone d'intervention prioritaire
- **Territoires fauniques structurés** : pourvoiries à droits exclusifs, zone d'exploitation contrôlée, petits lacs aménagés, réserves fauniques, parcs régionaux, aires fauniques communautaires, ententes particulières avec les autochtones, forêts d'enseignement et de recherche
- **Associations touristiques** : sentiers de motoneige
- **Ministères** : Unités d'aménagement forestier
- **Droits fonciers** : baux de villégiature, commerciaux, touristiques, industriels...

Le réseau hydrographique détaillé de la Géobase du Réseau Hydrographique du Québec (GRHQ) peut aussi être affiché.

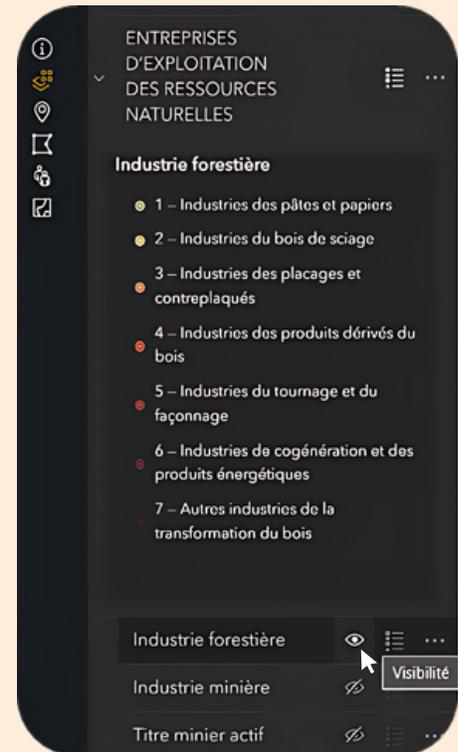
Cliquer sur l'icône de symbologie  pour afficher ou non la légende d'une couche.

La manipulation des couches

- **Afficher une couche**

Par défaut, seule la localisation des communautés des Premières Nations au Québec et quelques municipalités sont affichées. Les autres couches sont invisibles par défaut, ce qui est indiqué par l'icône d'œil barré  à droite de leur nom.

- Pour ajouter une autre couche à la carte, cliquer sur cet œil 
- La couche est désormais visible, ainsi que sa légende
- Pour supprimer une couche de la carte, cliquer sur l'œil  qui apparaît à droite de son nom, lorsque le pointeur de la souris est dessus



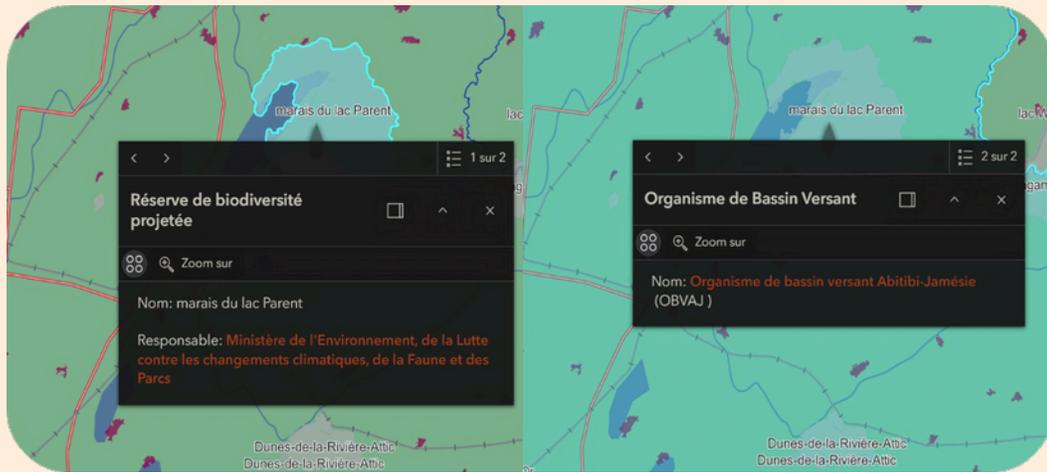
Contrôle de la visibilité des couches

- **Afficher des informations sur un élément d'une couche**

Pour obtenir de l'information sur les données d'une couche visible :

- Cliquez sur l'élément de la carte que vous souhaitez consulter
- Consulter le panneau qui apparaît. Celui-ci contient le nom de l'acteur concerné, et parfois d'autres informations, telles que le nom ou le type de l'élément.
- Si des chiffres tels que "1 sur 2", "1 sur 3", etc., apparaissent en haut à droite du panneau d'information, cela signifie que d'autres informations sont disponibles pour une autre couche de données visible, située au même emplacement. Utilisez les flèches en haut à gauche du panneau pour naviguer entre ces informations.

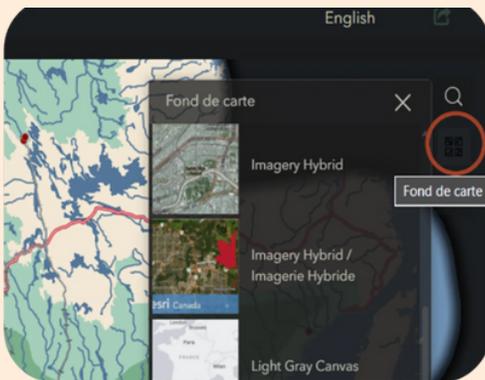
Par exemple, la page 1 sur 2 du panneau d'information indique la présence d'une réserve de biodiversité projetée, pour laquelle nous pouvons obtenir le nom de l'aire protégée, Marais du lac Parent, et l'acteur responsable, soit le MELCCFP. Au même endroit, comme la couche des organismes de bassin versant est aussi visible sur la carte, il est possible de visualiser la page 2 sur 2 du panneau d'information, qui indique que cet endroit est aussi sous la responsabilité de l'Organisme de bassin versant Abitibi-Jamésie.



Panneau d'information

- **Modifier le fond de carte**

À tout moment, vous pouvez changer le fond de carte en cliquant sur la deuxième icône en haut à droite de la carte .



Changer le fond de carte

Vous pouvez par exemple sélectionner les fonds de carte **Imagery Hybrid** (imagerie satellite avec toponymie) ou **Terrain with labels** (relief représenté avec un effet 3D, et toponymie).

Outils disponibles avec la carte interactive

Localiser la zone d'intérêt

Naviguer dans la carte



Onglet vues

Dans l'onglet **Vues**  cliquez sur votre communauté pour zoomer automatiquement sur une zone autour d'elle. Vous pouvez toujours zoomer en avant ou en arrière et vous déplacer à l'aide votre souris.

À tout moment, vous pouvez revenir sur l'étendue par défaut de la carte en cliquant sur l'icône de la Maison  en haut à gauche de la carte.

Ajouter une zone d'intérêt

L'onglet Importer/Dessiner  offre les deux options décrites ci-dessous pour ajouter votre zone d'intérêt à la carte, par exemple le polygone de votre projet d'aires protégées.

Important

Les données que vous importez ou dessinez vous-même, en utilisant les deux outils présentés ci-dessous, ne sont pas sauvegardées dans l'application et ne sont pas visibles par les autres utilisateurs. Vous êtes le seul à y avoir accès. Aucune donnée sensible n'est partagée.

Option 1 : Importer un fichier

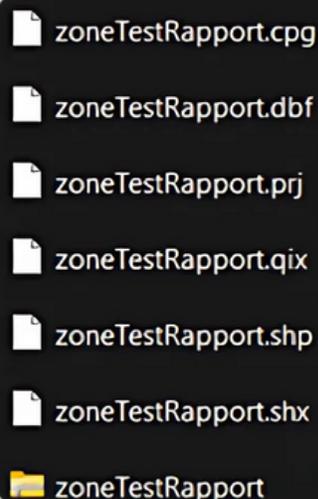
Les formats acceptés sont principalement les fichiers shapefiles (utilisé avec ArcGIS et QGIS) et .kml (utilisé avec Google Earth).

• Importer un shapefile

Le format shapefile fonctionne avec plusieurs fichiers de noms identiques, mais de types différents. Seulement 4 sont obligatoires, soient les fichiers portant les extensions .dbf, .prj, .shp et .shx.

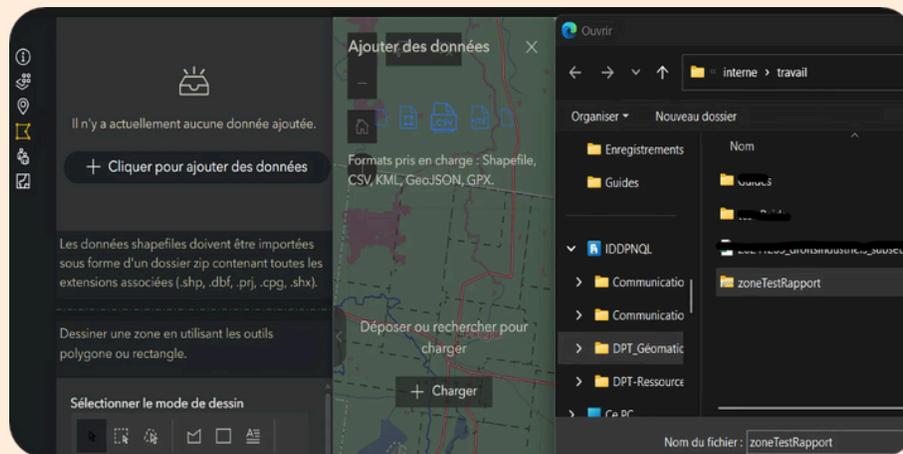
Il faut tout d'abord compresser les fichiers dans un dossier zip avant de pouvoir importer ce dernier.

Pour cela, sélectionner les 4 fichiers, puis faire un clic droit avec votre souris et sélectionner « **Compresser vers...** », puis sélectionner ensuite « **Fichier zip** » (ou une manipulation similaire, selon votre version de Windows).



Fichiers associés au format shapefile

De retour sur votre carte interactive, une fois cette manipulation réalisée, cliquer d'abord sur le bouton + **Cliquer pour ajouter des données**, et ensuite, + **Charger**, puis chercher votre fichier zip dans votre explorateur de fichiers. Une fois votre fichier zip trouvé, cliquer sur **Ouvrir** et ensuite sur **Terminé**.



Importer votre fichier shapefile (dossier zip)

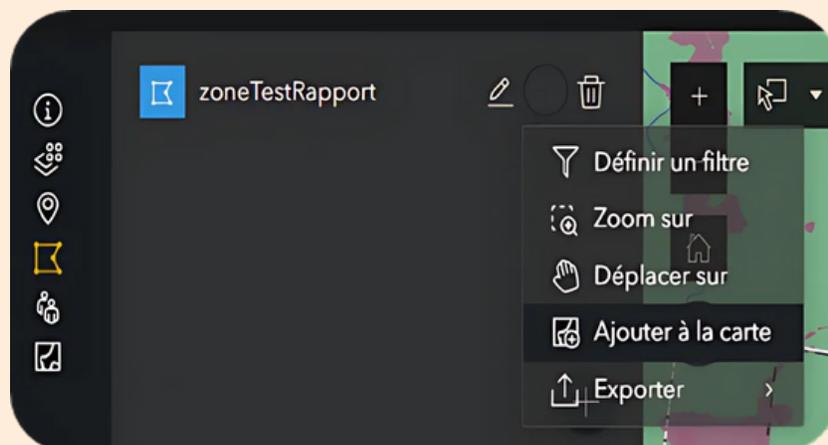
- **Importer un .kml**

Cliquez sur le bouton + **Cliquer pour ajouter des données**, puis + **Charger**, puis cherchez votre fichier .kml dans votre explorateur de fichiers. Cliquez ensuite sur **Ouvrir** puis sur **Terminé**.

- **Visualiser vos fichiers (shapefile ou .kml) sur la carte**

Votre fichier est maintenant disponible dans la carte interactive (uniquement pour vous).

Pour le visualiser sur la carte, cliquez sur le bouton Actions  à droite du nom de votre fichier. Cliquez ensuite sur **Ajouter à la carte**. Cette action zoomera automatiquement sur votre zone ajoutée.



Ajouter votre zone sur la carte

Comme pour les autres couches de la légende,  vous pouvez activer ou désactiver la visibilité de cette nouvelle couche.

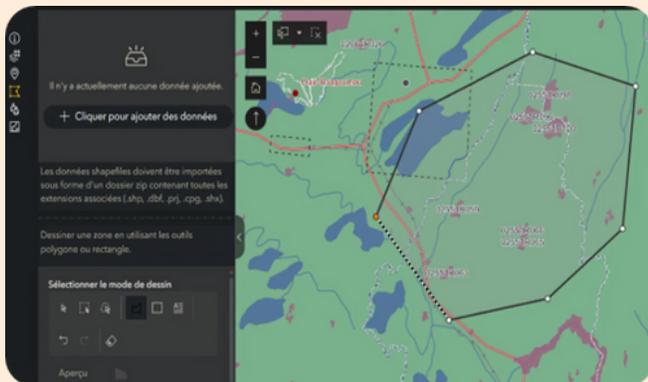
• Supprimer votre fichier importé



Supprimer un fichier importé

- Pour supprimer définitivement la couche de votre carte, cliquez sur l'icône de poubelle (**Effacer les résultats**) en bas à droite de la carte, puis sélectionnez **Ajoutées : [nom de votre fichier]**.

Option 2 : Dessiner une zone



Dessiner un polygone

- Cliquez sur l'outil **Polygone** 
- Pour dessiner votre zone d'intérêt sur la carte, cliquez une fois pour ajouter un nouveau point et former ainsi des lignes, puis deux fois pour terminer votre tracé, lorsque votre zone d'intérêt est complète.
- Si besoin, utilisez l'outil **Gomme**  pour recommencer.

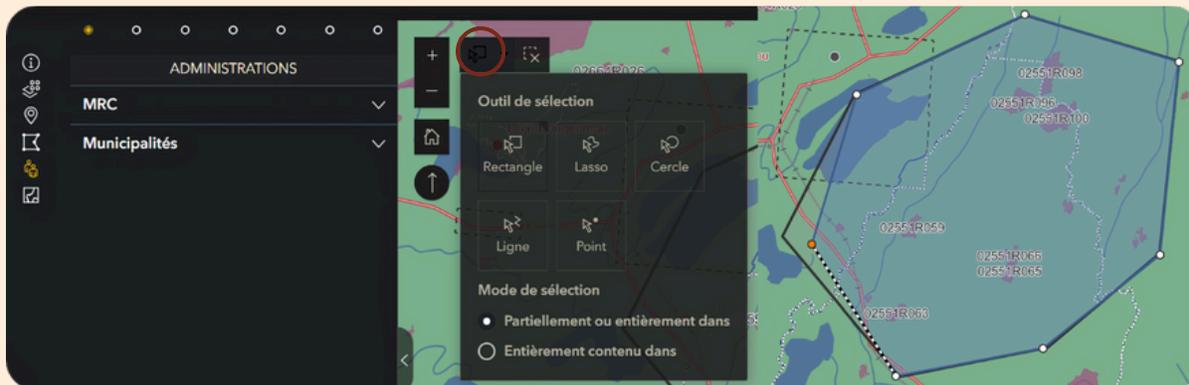
Cliquez à nouveau sur l'outil **Polygone** pour sortir du mode dessin et accéder au pointeur flèche de la souris.

De même que lorsque vous importez un fichier, le polygone dessiné apparaîtra dans l'onglet **Légende** . Vous pouvez ainsi activer ou désactiver la visibilité de cette nouvelle couche avec l'œil.

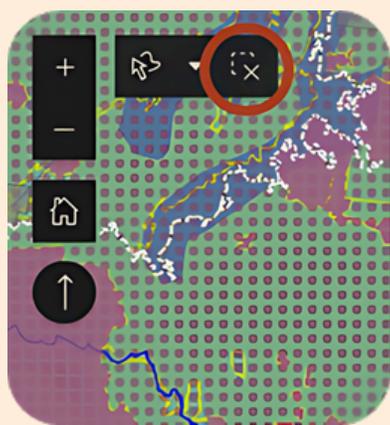
Identifier les acteurs

L'onglet **Identifier**  permet de visualiser les acteurs présents dans une zone d'intérêt. Pour cela, il faut :

- Activer la visibilité de toutes les couches que vous souhaitez ajouter à votre bilan des acteurs. Seules les couches visibles sur la carte seront sélectionnées.
- Cliquez sur le bouton **Outil de sélection** 
- Sélectionnez l'option **Lasso**
- Dessinez la zone de sélection (correspondant à votre zone d'intérêt, importée ou dessinée), en cliquant une fois pour ajouter un nouveau point et former des lignes, et deux fois pour terminer et valider la forme finale du polygone .

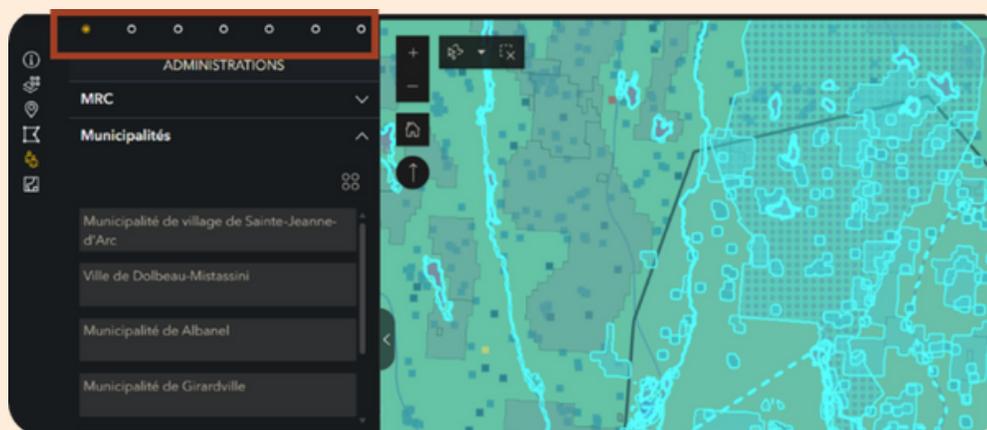


Sélectionner les éléments inclus dans votre zone



Clear selection

- Au besoin, vous pouvez effacer la sélection et recommencer votre tracé.
- Cliquez à nouveau sur **l'Outil de sélection**  pour sortir du mode sélection et accéder au pointeur flèche de la souris.
- Parcourir chaque groupe d'acteur et explorer les données incluses pour déterminer les acteurs impliqués. La zone sélectionnée ci-dessous se trouve par exemple sur 4 municipalités.



Parcourir les résultats par groupe d'acteur

- Pour zoomer sur une donnée en particulier et la mettre en surbrillance, cliquez sur le bouton **Actions**  à droite de son nom, puis sur **Afficher sur la carte**.



Zoomer sur une couche en particulier

- Pour effacer cette surbrillance jaune, utilisez l'icône **Poubelle** en bas à droite de la carte, puis sur **Sélection de liste** [Nom de la couche].

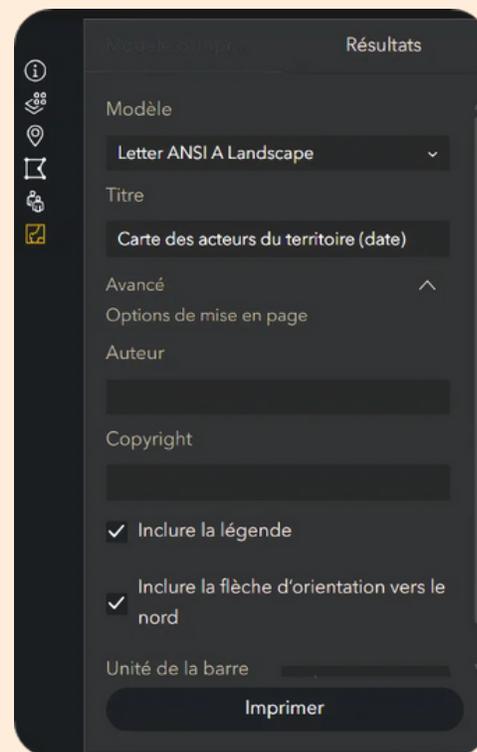


Effacer la surbrillance

Imprimer ou obtenir une carte

L'onglet **Outil d'impression**  permet de conserver une copie PDF de votre zone d'intérêt analysée. Par défaut, l'étendue de la carte imprimée est celle visible à l'écran, donc assurez vous d'avoir l'échelle désirée avant de procéder à l'impression.

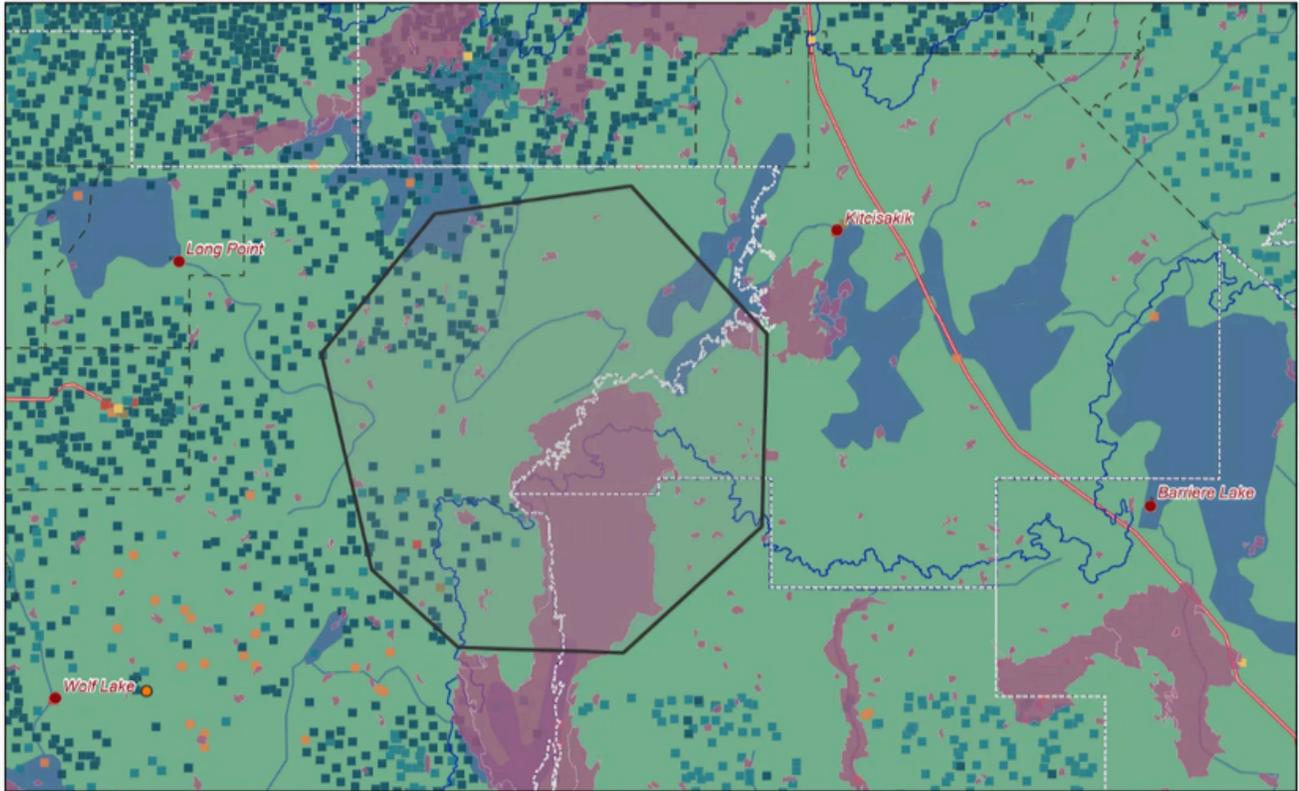
- Désélectionnez toutes les données, sinon, elles apparaîtront en bleu sur votre impression, au lieu des couleurs de la légende.
- Choisissez le format d'impression parmi la liste disponible dans la section **Modèle**.
- Modifiez le titre.
- Cliquez sur **Imprimer**.
- Une fois prête, la carte est accessible dans l'onglet **Résultats** en au à droite.



Imprimer une carte de votre zone

Le résultat final

Carte des acteurs du territoire (date)



14/01/2025 10:40:31

- | | | |
|-----------------------------------|---|--------------|
| ● PREMIÈRES NATIONS DU QUÉBEC | Conseil Régional de l'Environnement (CRE) | ● Tourisme |
| --- MRC | Droits fonciers (Baux) | ● Pourvoies |
| - - - Municipalité (limites) | Végétation | ● Commercial |
| REGISTRE DES AIRES PROTÉGÉES | ● Abris sommaire | ● Industriel |
| Organisme de Bassin Versant (OBV) | ● Résidence | |

